



La gestione di tutto il gioco avverrà con l'utilizzo della piattaforma fantaleghe, all'indirizzo <https://leghe.fantacalcio.it/fantatroeggi> e tramite la app Leghe Fantacalcio scaricabile al seguente link: [scarica app Leghe Fantacalcio](#)

1. DURATA

La lega FANTATROEGGI 2022-2023 avrà svolgimento a partire dal giorno sabato 13 agosto 2021 (1° giornata di serie A) - data ultima per la consegna delle rose di ogni partecipante (termine delle ore 18.30) - e terminerà entro la settimana successiva alla 38° giornata della serie A, quando saranno calcolati tutti i risultati finali.

I premi verranno consegnati ai Troeggi/Beer Garden durante l'estate 2023 (salvo sospensioni/rinvii del campionato) in luoghi e tempi da comunicarsi.

Il calendario del FANTATROEGGI 2022-2023 seguirà le possibili variazioni del calendario del Campionato di Calcio di serie A 2022-23 ed è pertanto legato alle decisioni prese dalla F.I.G.C e dalla Lega Calcio. Il partecipante dovrà comunque prestare attenzione in autonomia alle eventuali variazioni di calendario.

2. COMPETIZIONI

Le squadre iscritte alla lega Fantatroeggi sono 52; saranno distribuite in A B e C sull'ordine del seguente ranking derivante dalle classifiche della stagione precedente e, per i nuovi iscritti, dall'ordine di iscrizione. Tutti i calendari delle competizioni verranno sorteggiati in automatico dalla piattaforma fantaleghe.

1	LASER TEAM	12	OBI-WAN	23	JAPONICOGNESE	34	ALL BLACKS	45	BAYERN MON.
2	TARZARINGS	13	MAMBO	24	HEISENBERG	35	BORGOROSSO	46	ARGO 2005
3	NEWTEAM T.	14	ATLETICO RIV.	25	AI TROEGGI	36	REAL SFIGA	47	FEDE PALEST.
4	AMICI BAR.	15	CANTALU	26	CAMOGLI	37	ATL. CARUSO	48	GONDONSSON UTD
5	SANT'ANTONINO	16	TURIN ST GERM.	27	REAL MIGANO	38	SS TATINI	49	IPPOPOTAMO
6	DEPOR OSTIA	17	SPARTAK TAC	28	FC INGORE	39	ICN THE CHAMPION	50	LOKOMOTIV ZULU
7	FC CONDOR	18	UD BALSAS P.	29	NEW TEAM	40	FC SCHINTAN.	51	FC PINGU
8	BEFFONA	19	GIORDA 2X2	30	LACELESTE	41	SPARTAK PLAZA	52	ASTON BIRRA
9	CAP JULUCA	20	ARMATA ROZZA	31	DINAMO FRIX	42	DINAMO STURLA		
10	AUDACE C.	21	LA SIGNORINA	32	NO NAME	43	KOWALSKI		
11	ATLETICO ELY	22	RFC BRANDOLA	33	NEWPRINCE UTD	44	SCIACCHETRA D		

2.1 SERIE A

Il campionato a 20 squadre si svolgerà in due gironi: andata e ritorno con fattore casa di +1. Il campionato terminerà alla 38° giornata con la definizione della classifica finale.

In caso di più squadre a pari merito farà fede la posizione in classifica nella competizione punteggio totale di cui al punto 2.6.

Il calendario verrà sorteggiato in automatico dalla piattaforma fantaleghe.

A conclusione della 38° giornata verrà stilata la classifica finale che farà fede per i premi, e verranno emessi i verdetti per la stagione successiva, ovvero le ultime tre posizioni di classifica che definiranno le retrocessioni. La quartultima classificata effettuerà uno spareggio a punteggio con la quarta classificata in serie B, sulla base della competizione “punteggio totale”, per definire l’eventuale quarta retrocessione.

2.2 SERIE B

Il campionato a 20 squadre si svolgerà in due gironi: andata e ritorno con fattore casa di +1. Il campionato terminerà alla 38° giornata con la definizione della classifica finale.

In caso di più squadre a pari merito farà fede la posizione in classifica nella competizione punteggio totale di cui al punto 2.6.

Il calendario verrà sorteggiato in automatico dalla piattaforma fantaleghe.

A conclusione della 38° giornata verrà stilata la classifica finale che farà fede per i premi, e verranno emessi i verdetti per la stagione successiva, ovvero le ultime tre posizioni di classifica che definiranno le retrocessioni. La quartultima classificata effettuerà uno spareggio a punteggio con la quarta classificata in serie B, sulla base della competizione “punteggio totale”, per definire l’eventuale quarta retrocessione.

2.3 SERIE C

Il campionato a 12 squadre sarà svolto in due fasi: regular season e playoff/playout.

2.3.1. REGULAR SEASON

Si svolgerà un campionato a 12 squadre e due gironi: andata e ritorno con fattore casa di +1 e un ulteriore girone senza fattore casa. La regular season terminerà alla 33° giornata con la definizione della classifica finale. In caso di più squadre a pari merito farà fede la posizione in classifica nella competizione punteggio totale di cui al punto 2.6

2.3.2 PLAYOFF/PLAYOUT

Le ultime 5 giornate saranno dedicate ai playoff, che verranno disputati qualunque distacco ci sia tra le squadre, seguendo la seguente formula:

Verrà disputato un mini-girone all'italiana sola andata e in campo neutro tra 6 squadre nelle giornate dalla 34a alla 38a. I playoff verranno disputati tra la 1° e l'6° classificata. A partire dalla 2° classificata nella regular, le squadre inizieranno i playoff/playout con la metà dei punti conquistati nella regular season, arrotondata per eccesso, come da esempio nel riquadro sottostante. Per premiare chi vince la regular season, il 1° classificato nella regular season manterrà lo stesso vantaggio sul secondo classificato.

ESEMPIO - Il 2° in classifica conclude la regular season con 48 punti, inizia i playoff con 24 punti. Il 1° classificato conclude la regular season con 60 punti, a +12 sul 2° classificato, inizia i playoff con 36 punti. Il 9° in classifica conclude la regular season con 37 punti, inizia i playoff con 19 punti, ecc.

Classifica finale regular season			Classifica iniziale playoff/playout		
1	DEPORTIVO LA CADREGA	60	1	DEPORTIVO LA CADREGA	36
2	DIVANO KIEV	48	2	DIVANO KIEV	24
3-8	ecc	X	3-8	ecc	X/2
9	ASTON BIRRA	37	9	ASTON BIRRA	19
10	KUNG FU PANDEV	36	10	KUNG FU PANDEV	18
11-16	ecc	X	11-16	X/2

2.4 COPPA ITALIA

2.4.1 PRIMA FASE A GRUPPI

Le 52 squadre partecipanti saranno divise in 13 gruppi da 4 squadre divisi in 3 competizioni su Fantaleghe. Le sfide verranno giocate nelle seguenti giornate: 1° - 4° - 7° - 10° - 13° - 16°.

Al termine della 16° giornata accedono alla fase ad eliminazione diretta le prime due classificate di ogni girone. Viene inoltre stilata la classifica delle squadre terze classificate per punteggio effettuato nelle giornate di coppa; le sei migliori terze (per punteggio totale effettuato in coppa) accedono alla fase ad eliminazione diretta.

ESEMPIO: la terza del girone A ha fatto 5 punti con punteggio 400 e la terza del girone E ha fatto 4 punti con punteggio di 410: nell'ordine delle "migliori terze" quella che fatto 410 punti è considerata migliore ai fini del passaggio del turno.

Girone A				Girone E			
pos	squadra	pt	Pt tot	pos	Squadra	Pt	Pt tot
1	DEPORTIVO LA CADREGA	13	480	1	PATETICO MADRID	15	500
2	DIVANO KIEV	7	425	2	CSKA LA RISSA	9	430
3	KUNG FU PANDEV	5	400	3	CUGINI DI ZAMPAGNA	4	410
4	ASTON BIRRA	3	340	9	BEVERLY INPS	1	300

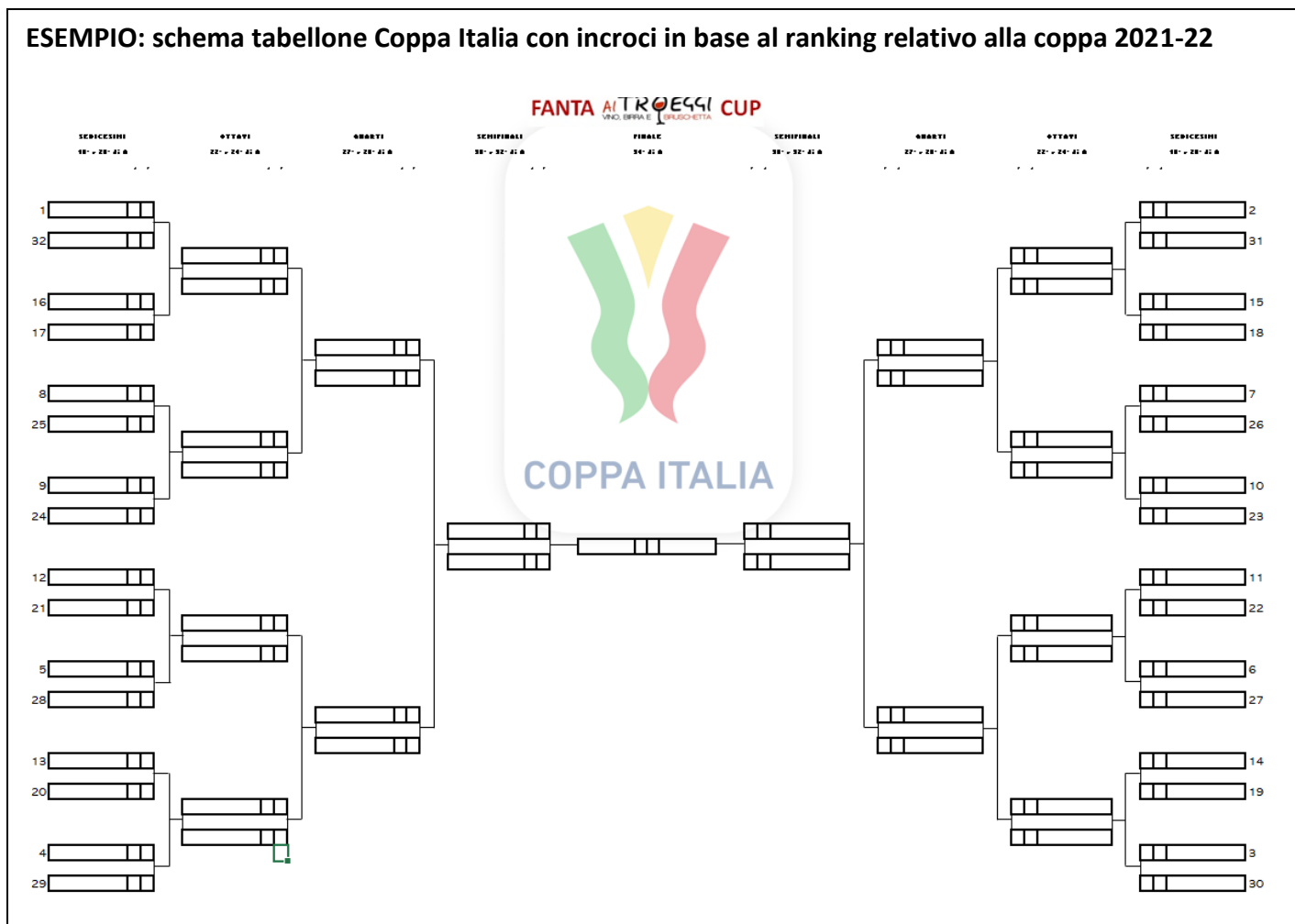
2.4.2 FASE AD ELIMINAZIONE DIRETTA

Per definire le teste di serie verrà definito uno specifico ranking basato sulla posizione in classifica nei gironi e sul punteggio totale effettuato nelle giornate di coppa.

Saranno ordinate come teste di serie dalla 1 alla 13 le prime classificate dei gironi sulla base del punteggio totale effettuato in coppa; le teste di serie dalla 14 alla 26 verranno occupate dalle seconde classificate nei gironi sempre ordinate sulla base del punteggio totale effettuato in coppa.

Le sei migliori terze classificate scelte con il medesimo criterio occuperanno le posizioni dalla 27 alla 32 delle teste di serie. Le 32 squadre così ordinate saranno inserite in un tabellone ad eliminazione diretta

come da schema successivo.



Una volta definiti i sedicesimi di finale, lo sviluppo del tabellone avverrà in automatico, la definizione casa/trasferta sarà sorteggiata da fantaleghe in modo casuale. Si giocheranno sfide di andata e ritorno; le giornate relative alla fase ad eliminazione diretta sono le seguenti:

18°-20° sedicesimi / 22°-24° ottavi / 26°-28° quarti / 30°-32° semifinali / 34°-36° finale A/R

I criteri per il passaggio del turno nella fase finale sono i seguenti:

Incontri - Somma punti negli incontri - Gol trasferta - Supplementari e rigori - vedi link [guida ai supplementari e rigori](#)

2.5 COPPE DI LEGA (A-B-C)

Verranno effettuate tre coppe di lega, tra squadre partecipanti alla stessa serie, ad eliminazione diretta a partire dai sedicesimi di finale.

2.5.1 COPPA DI LEGA SERIE A

Partecipano alla coppa di lega serie A 16 squadre. Le prime 12 squadre del ranking (vedi punto 2 regolamento) accedono direttamente ai sedicesimi di finale, mentre le squadre posizionate tra la 13° e la 20° posizione del ranking vengono incrociate in un turno preliminare di sola andata in campo neutro.

Il turno preliminare vedrà svolgersi le seguenti sfide:

**MAMBO-ARMATA ROZZA
CANTALU – U.D. BALSAS PICARRAL**

**ATL. RIVAROLA-GIORDA 2X2
SPARTAK TAC-TURIN ST. GERMAIN**

Le 4 squadre vincenti, insieme alle prime 12 squadre del ranking, saranno le 16 squadre ad accedere alla fase finale. Esse verranno inserite in un tabellone a sorteggio integrale e ad eliminazione diretta con partite A/R e passaggio del turno secondo criterio seguito da Fantaleghe, ovvero nell'ordine: risultato, punteggio, supplementari e rigori - vedi link [guida ai supplementari e rigori](#)

Le partite si svolgeranno nelle seguenti giornate:

3° turno preliminare / 9° e 11° ottavi / 15° e 17° quarti / 21° e 23° semifinali / 27° e 29° finale

2.5.2 COPPA DI LEGA SERIE B

Partecipano alla coppa di lega serie B 16 squadre. Le squadre posizionate tra la 21° e la 36° del ranking (vedi punto 2 regolamento) accedono direttamente ai sedicesimi di finale.

Esse verranno inserite in un tabellone a sorteggio integrale e ad eliminazione diretta con partite A/R e passaggio del turno secondo criterio seguito da Fantaleghe, ovvero nell'ordine: risultato, punteggio, supplementari e rigori - vedi link [guida ai supplementari e rigori](#)

Le partite si svolgeranno nelle seguenti giornate:

9° e 11° ottavi / 15° e 17° quarti / 21° e 23° semifinali / 27° e 29° finale

2.5.3 COPPA DI LEGA SERIE C

Partecipano alla coppa di lega serie C 16 squadre. Le squadre posizionate tra la 37° e la 52° del ranking (vedi punto 2 regolamento) accedono direttamente ai sedicesimi di finale.

Le 16 squadre partecipanti verranno inserite in un tabellone a sorteggio integrale e ad eliminazione diretta, con partite A/R e passaggio del turno secondo criterio seguito da Fantaleghe, ovvero nell'ordine: risultato, punteggio, supplementari e rigori - vedi link [guida ai supplementari e rigori](#)

Le partite si svolgeranno nelle seguenti giornate:

9° e 11° ottavi / 15° e 17° quarti / 21° e 23° semifinali / 27° e 29° finale

2.6 PUNTEGGIO TOTALE

La formula di questa competizione è uno contro tutti: si svolgerà dalla 1° alla 38° giornata e premierà la squadra con il maggiore punteggio totale.

2.7 SUPERCOPPA

Questa competizione, da disputarsi alla seconda giornata di campionato, vedrà affrontarsi in finale secca in campo neutro la squadra al primo posto del ranking (vedi punto 2) e il vincitore della coppa Italia stagione 2021/22. La finale sarà:

LASER TEAM – DINAMO STURLA

La vittoria sarà stabilita secondo criterio seguito da Fantaleghe, ovvero nell'ordine: risultato, punteggio, supplementari e rigori - vedi link [guida ai supplementari e rigori](#)

3. MODALITÀ DI COMPOSIZIONE E COMUNICAZIONE DELLA ROSA

Per i nuovi partecipanti è obbligatorio fornire l'indirizzo mail di iscrizione a fantacalcio.it in modo da poter ricevere l'invito a unirsi alla lega.

Ogni partecipante avrà a disposizione **240 crediti** per acquistare 25 giocatori suddivisi nei seguenti ruoli:

3 portieri - 8 difensori - 8 Centrocampisti - 6 attaccanti

Le quotazioni sono sempre disponibili sulla app Leghe Fantacalcio (scaricabile a questo [link](#)) oltre che sul seguente sito internet:

[link quotazioni fantacalcio.it](http://leghe.fantacalcio.com/fantatroeggi)

La rosa andrà completata direttamente sulla app Leghe Fantacalcio o in alternativa sul sito <http://leghe.fantacalcio.com/fantatroeggi> nella apposita sezione; le impostazioni di lega permetteranno di rendere la propria rosa "invisibile" agli altri partecipanti fino all'inizio del campionato.

Non sarà possibile acquistare più di 7 giocatori della stessa squadra.

4. INSERIMENTO FORMAZIONE

Una volta iscritta al gioco la squadra, al partecipante sarà richiesto ad ogni giornata di scegliere il modulo di gioco tra quelli previsti (3-4-3, 3-5-2, 4-5-1, 4-4-2, 4-3-3, 5-4-1, 5-3-2) e di inserire gli 11 titolari e i calciatori della panchina. L'ordine di schieramento della panchina è fondamentale in quanto le sostituzioni saranno effettuate seguendo l'ordine dei panchinari, con eventuale cambio modulo automatico. L'ordine della panchina è prioritario rispetto al modulo.

ESEMPI

si sceglie il modulo 3-4-3 e un attaccante risulta SV, se nell'ordine della panchina - dopo il portiere – il primo giocatore che prende voto è un difensore allora si passa in automatico dal 3-4-3 al 4-4-2; se dopo il portiere il primo a voto fosse un centrocampista si passa al 3-5-2.

Si sceglie il 3-5-2 e un attaccante risulta SV. In panchina l'ordine che si è scelto è: portiere – centrocampista – centrocampista – difensore – centrocampista – attaccante. In questo caso, visto che non può entrare un centrocampista facendo il 3-6-1, allora, se a voto, entrerà il difensore passando al 4-5-1; se il difensore non prendesse voto allora entrerebbe l'attaccante restando al 3-5-2.

Le sostituzioni possibili in corso di partita sono cinque. È obbligatorio inserire un portiere come primo panchinaro in quanto perché nel caso di portiere titolare senza voto la prima sostituzione deve essere il portiere di riserva. In caso di errore che influisca sulle sostituzioni, il consiglio direttivo prenderà provvedimenti applicando una penalità.

La formazione andrà inserita sulla app Leghe Fantacalcio o sul sito fantaleghe e si potrà rendere invisibile agli avversari; è quindi inseribile quando si vuole per evitare penalità. È suggeribile salvare la formazione a inizio settimana per poi modificarla con calma e non incorrere in alcuna penalità. Il sistema non permette inserimenti di formazione dopo l'inizio della prima partita della relativa giornata.

La formazione va salvata PER TUTTE LE COMPETIZIONI poiché nella lega Fantatroeggi si svolgono diverse competizioni a premi in contemporanea.

5. FORMAZIONI NON COMUNICATE ENTRO I LIMITI DI TEMPO

Non sono possibili vittorie a tavolino.

In caso di formazione non comunicata si adotteranno le seguenti disposizioni:

a) **prima omissione:** nessun provvedimento.

b) **successive omissioni**: penalità pari a 1 punto, oltre a quelli eventualmente effettuati nella partita senza formazione in caso di pareggio o vittoria: chi gioca senza formazione a fine giornate si troverà a -1 punto in classifica rispetto alla classifica della giornata precedente.

Verrà recuperata in automatico l'ultima formazione data e il partecipante giocherà regolarmente la partita. In caso di **quattro** omissioni oltre alla prima il partecipante sarà radiato dal FantaTroeggi.

6. SUBENTRO

In caso di giocatore radiato dal FantaTroeggi è previsto il subentro di un giocatore con il versamento di una quota supplementare di 50 euro se il subentro avviene entro la 10 giornata giocata, 30 euro entro la 20 giornata giocata e 10 euro entro la 30 giornata giocata.

Fino al subentro di un altro partecipante, la squadra sarà affidata al consiglio direttivo che schiererà ogni settimana la formazione migliore ed effettuerà eventuali cambi.

7. PUNTI

I voti di riferimento sono quelli della redazione **fantacalcio.it** come identificata su fantaleghe.

7.1 BONUS

+3 punti per ogni gol segnato, +1 per ogni assist servito, +3 punti per ogni rigore parato.

7.2 MALUS

-0,5 punto per un'ammonizione, - 1 punto per una espulsione, -1 punto per ogni gol subito dal portiere, -2 punti per ogni autogol, - 1 per ogni autogol causato dal portiere, -3 punti per ogni rigore sbagliato.

7.3 MODIFICATORE DIFESA

È previsto l'utilizzo del modificatore difesa ovvero un bonus che si calcola solo se il portiere e almeno quattro difensori portano punteggio alla squadra. Si considerano il voto in pagella del portiere e i tre migliori voti in pagella ottenuti dai difensori al netto di bonus e malus.

Si calcola la media di questi 4 valori, e la squadra ottiene bonus pari a:

+4 se è maggiore di 7,5;

+3 se è maggiore o uguale di 7 e minore di 7,5;

+2 se è maggiore o uguale di 6,5 e minore di 7;

+1 se è maggiore o uguale di 6 e minore di 6,5.

-1 se inferiore di 6 (**NOVITÀ**)

7.3 FATTORE CASA, FASCE, INTORNO

È previsto per le partite di campionato e per le partite a/r. Chi gioca in casa parte con un bonus di +1.

Le fasce utilizzate per il punteggio sono le seguenti:

PUNTI	GOL
<66	0
66	1
72	2
78	3
84	4
90	5
+6	+1

Per vincere bisogna totalizzare 3 punti in più dell'avversario, anche tra fasce diverse. Per vincere con questo scarto il limite minimo è di 66 punti. Nel caso due squadre siano entrambe sotto la soglia dei 66 per vincere bisogna fare 6 punti in più dell'avversario. ESEMPLI: 66 – 63 è vittoria. 65 – 59 è vittoria. 60 – 54,5 è pareggio.

7.4 CASI PARTICOLARI

Un giocatore ammonito e valutato come s.v. prenderà s.v. e sarà sostituito da un panchinaro.

Il Consiglio Direttivo si riserva di valutare altri casi particolari ed eventualmente inserire le specifiche risoluzioni nel presente regolamento in un secondo momento.

8. VARIAZIONI DI CALENDARIO

In caso di partite rinviate e non recuperate entro la giornata successiva, tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno voto politico 6, a meno di decisioni diverse del Consiglio Direttivo.

In caso di rinvio o sospensione di cinque o più partite in una singola giornata, con recupero delle stesse oltre i termini di cui sopra, questa sarà da considerarsi nulla e verrà assegnato un punto d'ufficio ad ogni partecipante. In caso di concomitanza di una giornata nulla con una giornata di coppa, quest'ultima verrà spostata nella giornata immediatamente successiva.

In caso di partite anticipate dovrà essere salvata la formazione entro l'inizio del primo anticipo; il Consiglio Direttivo si riserva di fornire diverse indicazioni nell'evenienza di casi particolari.

9. CRITERI PER PARI MERITO

Le classifiche finali dei tre campionati e dei playoff/playout saranno stilate secondo i principi sottoelencati, validi per squadre a pari merito:

1. SOMMA PUNTEGGIO TOTALE
2. SOMMA PUNTI SCONTRI DIRETTI (SENZA GOL IN TRASFERTA)
3. SOMMA PUNTEGGI SCONTRI DIRETTI
4. POSIZIONE IN CLASSIFICA AL TERMINE DEL GIRONE D'ANDATA
5. POSIZIONE DEL CAMPIONATO PRECEDENTE
6. ESTRAZIONE

9.1 EVENTUALI RIPESCAGGI PER LA STAGIONE SUCCESSIVA

In caso di radiazione o ritiro di una o più squadre in serie A per i ripescaggi relativi alla stagione successiva verrà attuato il seguente metodo:

- In caso lo spareggio a punti tra quartultima della serie A e quarta della serie B venga vinto dalla squadra di serie A, verranno ripescate esclusivamente le squadre non promosse dalla serie B;
- In caso lo spareggio a punti tra quartultima della serie A e quarta della serie B venga vinto dalla squadra di serie B, la squadra di A retrocessa ha diritto a essere ripescata dando però la priorità alle prime due non promosse di B; pertanto l'ordine di ripescaggio sarà il seguente: 1° non promossa di B, 2° non promossa di B, quartultima di A, 3° non promossa di B, ecc.
- Le ultime tre squadre di A, retrocesse sul campo, non hanno comunque diritto ad essere ripescate. Verrà utilizzato lo stesso metodo per i posti liberati in serie B causa radiazioni, ritiri o ripescaggi in serie A.

10. MERCATO

Il mercato si potrà svolgere esclusivamente all'interno di apposite finestre di mercato. All'interno di queste finestre ogni partecipante potrà effettuare un massimo di 20 cambi a disposizione. Le "finestre di mercato" saranno quattro:

-1° sessione tra la fine della 5° giornata e l'inizio della 6° giornata (salvo anticipi/posticipi tra 6 settembre 2022 e 11 settembre 2022);

-2° sessione tra la fine della 15° giornata e l'inizio della 21° giornata di serie A (salvo anticipi/posticipi dal 13 novembre 2022 al 05 febbraio 2023);

-3° sessione dalla fine della 33° giornata e l'inizio della 38° giornata (salvo anticipi/posticipi tra 3 maggio e 4 giugno 2023);

A inizio sessioni le rose saranno rese invisibili; il mercato, a fine sessioni, verrà chiuso in automatico all'inizio del primo anticipo; casi particolari verranno valutati e decisi dagli admin.

I giocatori che lasceranno la serie A e il fantacalcio, listati con asterisco, potranno essere svincolati liberamente all'interno delle sessioni di mercato senza intaccare il numero dei cambi per facilitare il controllo da parte degli admin.

11. LISTE ROSSE

Non è possibile acquistare un giocatore già presente in una rosa del rispettivo campionato.

Dopo la consegna delle rose, sarà approntato un file per lega che conterrà tutti i giocatori non acquistabili e pubblicato sul sito <http://seipersempre.altervista.org>, sul gruppo Whatsapp e nei documenti di lega.

12. SITUAZIONI PARTICOLARI DOVUTE A COVID-19

Il Consiglio Direttivo si riserva di consentire sostituzioni temporanee/straordinarie in caso di squadre prive di più giocatori nello stesso ruolo causa quarantena, covid-19, ecc.

13. ERRORI NEI TRASFERIMENTI

Non sono previste penalità in termini di punti in classifica per errori nel mercato. Tuttavia, se in seguito a cambi di mercato, un partecipante:

- si ritrovi con più di 7 giocatori di una stessa squadra
- abbia comprato un giocatore presente nella lista rossa della sua lega

Saranno applicate congiuntamente le seguenti disposizioni:

- CAMBIO SINGOLO → viene annullato il cambio e se il giocatore in questione è stato schierato nella formazione dell'ultima giornata al partecipante viene applicato un malus pari al punteggio ottenuto dal giocatore in questione.

- CAMBIO MULTIPLIO → viene annullato il cambio errato se questo non comporta errori negli altri cambi, altrimenti viene annullato anche il/i cambio/i più caro/i fino al rientro in positivo dei crediti. Se i giocatori in questione sono stati schierati, al partecipante viene applicato un malus pari al punteggio ottenuto dai giocatori in questione.

14. ISCRIZIONE, VERSAMENTO E PREMI

Ogni giocatore di SERIE A deve versare la quota di partecipazione di 70€

Ogni giocatore di SERIE B deve versare la quota di partecipazione di 70€.

Ogni giocatore di SERIE C deve versare la quota di partecipazione di 60€.

Il montepremi di € 3320 sarà così suddiviso:

posiz	A	B	C	COPPA	SUPERCOPPA	PUNT TOT	COPPA LEGA A	COPPA LEGA B	COPPA LEGA C
1	410	350	200	200	20	80	70	60	60
2	300	250	150	100		40			
3	210	170	100	50					
4	140	110	70						
5	80	60	40						

15. CONSIGLIO DIRETTIVO

CONSIGLIERI:

Baro (Armata Rozza) PRESIDENTE

AlbeCaro (Japonicolense)

Fede (Mambo)

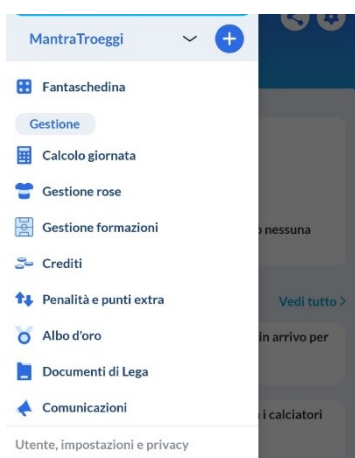
Lucia (Obi Wan)

Daniele (Condor FC)

MarcoT (Audace Campomorone)

Il consiglio direttivo deciderà su eventuali contestazioni o dubbi che esulano dal regolamento. In caso di errori o refusi nel presente regolamento, siete pregati di segnalarli e verranno corretti al più presto.

16. COMUNICAZIONI



Liste rosse e comunicazioni ufficiali saranno comunicate sul sito <https://seipersempre.altervista.org> e tramite il gruppo Whatsapp Fantatroeggi, a cui tutti i partecipanti sono invitati a rimanere iscritti evitando messaggi *off topic*. Sarà cura del Consiglio Direttivo mantenere il rispetto reciproco sul gruppo.

In seconda battuta le comunicazioni ufficiali ai partecipanti e le liste rosse saranno pubblicate tramite la app Leghe Fantacalcio sotto “documenti di lega” e “comunicazioni”, nel menu a sinistra come da immagine a fianco.

Non saranno accettate giustificazioni relative a mancata lettura delle comunicazioni ufficiali su questi canali.

SI RICORDA SEMPRE CHE IN CASO DI ERRORI O CONTESTAZIONI, LA DECISIONE DEFINITIVA ED INAPPELLABILE È RISERVATA AL CONSIGLIO DIRETTIVO.

BUON FANTACALCIO A TUTTI!